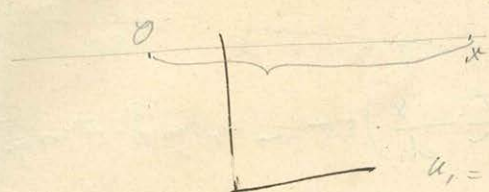


1850/97/21

Optik.
I. MAGYAR
TUDOMÁNYOS AKADÉMIA
EGYVETÁRA

In zwei geraden Linien von gleichem Abstand
 1. Steg die Polarisationsebene bei der Reflexion
 derselbe, die Reflexion der Verrückung der Sonne
 in beiden derselbe — und nach dem Zusammenhang
 der Coex. kleiner Beugungsgitter. —



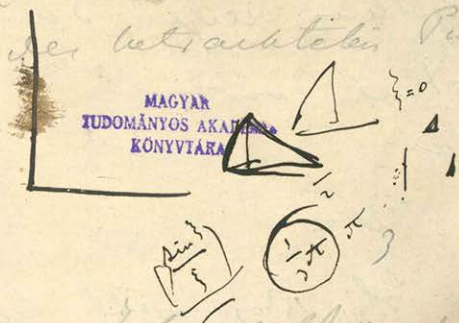
Die Verrückung von x wenn
 um $\frac{2\pi}{\lambda}$ Strahl da wäre
 ist:

$$u_1 = a_1 \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta_1\right) 2\pi$$

Die Verrückung derselben Gittertheile beim 2ten Gitter
 Zeit wenn nur der 2te Strahl da wäre ist:

$$u_2 = a_2 \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta_2\right) 2\pi$$

Die wirkliche Verrückung u an der betrachteten Punkte
 zur Zeit t ist dann



MAGYAR
 TUDOMÁNYOS AKADÉMIA
 KÖNYVTÁRA

$$u = u_1 + u_2$$

Manusk. Die Aufgabe gelöst. — Ich will nachher
 dass diese Form nur übersehen lösen

$$u = a \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta\right) 2\pi$$

wenn a und δ passend bestimmt

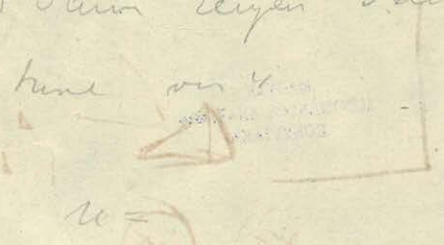
habe ich das bewiesen, so habe ich bewiesen
 dass sich beide Strahlen wieder zusammenstoßen
 in einem Punkte gleich pol. Strahl.

Es melteur nur a und d verschieden sind.

Ich schreibe nun die Beweise zu können so und
 3 in folgender Form:

$$(4) \left\{ \begin{array}{l} u_1 = a_1 \cos \delta_1 \cdot 2\pi \cdot \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{d} \right) \cdot 2\pi + a_1 \sin \delta_1 \cdot 2\pi \cos \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{d} \right) \\ u_2 = a_2 \cos \delta_2 \cdot 2\pi \cdot \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{d} \right) \cdot 2\pi + a_2 \sin \delta_2 \cdot 2\pi \cos \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{d} \right) \end{array} \right.$$

Auch u transformiere ich auf diese Weise,
 und dann zeigen dass u wirklich gleich ist
 der Summe von u_1 und u_2 .



Die Gl. (3), soll bestehen für alle Werte
 von x und t , wenn

das gilt haben wir zwei Bedingungen

$$15) \begin{cases} a \cos \delta_2 \pi = a_1 \cos \delta_1 \pi + a_2 \cos \delta_2 \pi \\ a \sin \delta_2 \pi = a_1 \sin \delta_1 \pi + a_2 \sin \delta_2 \pi \end{cases}$$

Hieraus ist a und δ zu bestimmen. Dann
 § Die Gleichung des resultierenden Strahles sei.

Hauptächlich interessant ist die Intensität
 des resultierenden Strahles, also a^2 .

Aus (5)

$$(6) \quad a^2 = a_1^2 + a_2^2 + 2a_1 a_2 \cos(\delta_1 - \delta_2) \pi$$

Dies ist die Intensität des resultierenden
 Strahles, sie hängt ab von a_1 und a_2 ab
 auch wesentlich von dem Phasenunterschied
 über dem Gangunterschied oder der Verzögerung.

— Wir betrachten einige Fälle von be-
 sonderem Interesse. — Es sei

$$\delta_2 - \delta_1 = 0$$

Dann wird

$$a^2 = (a_1 + a_2)^2$$

Wenn ferner $a_1 = a_2$ ist so ist

$$\underline{a^2 = 4a_1^2}$$

Also die Intensität 4 mal so

≠ setzen wir

$$J_2 - J_1 = \frac{1}{2}$$

Bei Phasenunterschied π
Bei Gangunterschied $\frac{d}{2}$ und die Wegung $\frac{T}{2}$
Dann erhalten wir

$$a^2 = (a_1 - a_2)^2$$

$$a^2 = 0$$

— wenn

$$J_2 - J_1 = \frac{1}{4}, \text{ oder } \frac{3}{4}$$

Phasen

$$\text{oder } \frac{1}{4}T \quad \frac{3}{4}T$$

Gang. $\frac{1}{4}$ oder $\frac{3}{4}T$

$$a^2 = a_1^2 + a_2^2$$

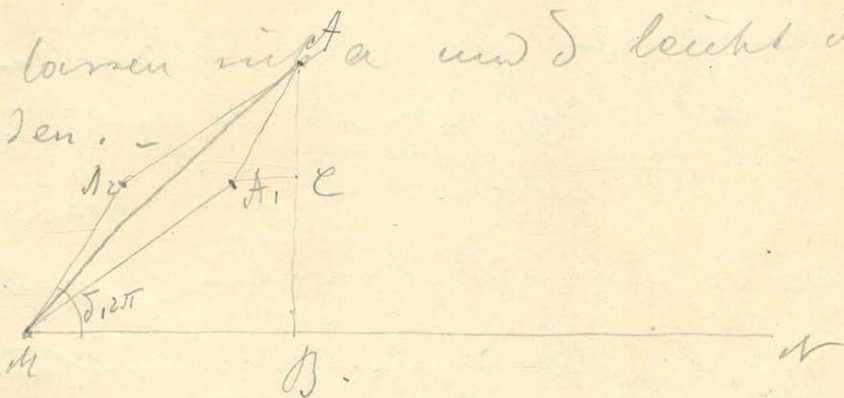
Dies in diesem Falle ist die Interferenzgleichung

des hure des Interferenzen beides. —

Die 2 Strahlen sehen sich in einem Punkte
zu einem Strahl vereinigen —

Die Eigenschaften des Lichtstrahlen sind je nach
ihrem Phasen unterschiede verschiedene. —
somit man Interferenzen — eines Interferenzen
interferieren, wenn sie je nach ihrem
Phasen unterschiede, einen weniger oder mehr
interferieren resultierenden Strahl geben. —

Es lassen sich A und B leicht durch Construction
finden. —



$$MA_1 = a_1$$

$$MA_2 = a_2$$

MA die Diagonale ist die Amplitude
des resultierenden Lichtstrahlen, und der Winkel
welchen es mit MA bildet ist $\frac{\pi}{2}$. —

Diese Construction drückt genau dasselbe aus
wie die Gleichung (6), — Dies will ich zeigen.

ähnliche A, B, M' und A, C.

$$\begin{aligned} CB + AC &= AB = a \sin \delta_{2\pi} = a_1 \sin \delta_1 2\pi + a_2 \sin \delta_2 2\pi \\ (5) \quad &= MB = a \cos \delta_{2\pi} = a_1 \cos \delta_1 2\pi + a_2 \cos \delta_2 2\pi \end{aligned}$$

Es ist das dieselbe Combination wie die des Parallelogramms der Kräfte — Phasen der Winkel der Kraftausdrücken — Angles die Größen der Kräfte —

Was wenn nach der Zahl der Perioden der Kräfte beliebig viele Kräfte zusammenethen, so wird wieder eine beliebig Annahme von gleichförmigen und gleichpolaren isten Kräfte zu einer unauflösbaren sein. Die Vermögen eines Punktes wellen um x von 0 abh. sei

$$u_1 = a_1 \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{d} + \delta_1 \right) 2\pi$$

$$u_2 = a_2 \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{d} + \delta_2 \right) 2\pi$$

$$u_1 = a_1 \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta_1\right) \text{ ist}$$

Die Zahl der L. Strahlen bleibt unbest.

Die Lichtstrahlen die alle ~~den~~ Palmen
 eben also die veränderlichen

Part

$$u = u_1 + u_2 + u_3 + \dots \quad (6)$$

Das u

$$u = a \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta\right) \text{ ist } (7)$$

wenn a und δ passend bestimmt werden

Um das zu sehen Verfahren wie früher

$$\left. \begin{aligned} a \cos \delta 2\pi &= \sum a_i \cos \delta_i 2\pi \\ a \sin \delta 2\pi &= \sum a_i \sin \delta_i 2\pi \end{aligned} \right\} (8)$$

Dies gehen in die vorher betrachteten über

wenn wir annehmen dass die Zahl der

Kraften = 2 ist. -

$$a^2 = \left(\sum a_i \cos \delta_i, 2\pi \right)^2 + \left(\sum a_i \sin \delta_i, 2\pi \right)^2$$

Mit Hilfe des Satz. vom Parallelogramm
des Kräfte kann man Kräfte zerlegen
nach dem hier gegebenen ähnl. Satze

Satz, wird man einen Kraft
in Komponenten zerlegen können, und. und
so dass δ_1 und δ_2 beliebige Werte haben.

§ 4

Die polarisationsebenen senkrecht.

Die Gleichung der Bewegung für den ersten Punkt
sei:

$$u_1 = a_1 \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{v} + \delta_1 \right) 2\pi \quad (1)$$

Für den zweiten sei v_2 , ich will da schon
durch die Bezeichnung andeuten dass die
Bewegungen nicht dieselben sind.

$$r_2 = b_2 \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta_2\right) 2\pi \quad (2)$$

Für den resultierenden Strahl will ich die Coord.
 des betrachteten Theilchens zur Zeit t nennen
 u und v . — Die Richtung von u sei die
 von u_1 , und die Richtung von v sei die von v_1 .
 Nach dem Prinzip der Cox. kleinerer Bew.
 ist dann:

$$\underline{u = u_1, \quad v = v_1.}$$

Also sind (2) und (1) die glen

$$u = \dots (1)$$

$$v = \dots (2)$$

Das sind die Gleichungen der Bewegung. —
 Von besonderem Interesse ist die Gleichung
 der Bahn — eliminieren wir aus (1) und (2)
 t so bekommen wir die Gl. der Bahn in
 rechtsw. Coordinaten u und v deren
 Anfangspunkt die Gleichgewichtslage von

dem Gabelwinkel ist 1. -

Bei der Elementarmethode fällt auch x weg
was zu dem wichtigen Schluss führt
dass die Bahn aller Gabelteilchen derselben
Strahlens derselbe ist. -

$$1) \frac{u}{a_1} = \cos \delta_1 2\pi \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} \right) 2\pi + \sin \delta_1 \cos \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} \right) 2\pi$$

$$2) \frac{v}{b_2} = \cos \delta_2 2\pi + \sin \delta_2 2\pi$$

$$3) \sin \delta_2 2\pi \quad 4) \sin - \sin \delta_1 2\pi$$

multipl. und addiert bekommt ich:

$$5) \frac{u}{a_1} \sin \delta_2 2\pi - \frac{v}{b_2} \sin \delta_1 2\pi = \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} \right) 2\pi \cdot \sin (\delta_2 - \delta_1) 2\pi$$

Stimmt (3), $\sin \cos \delta_2 2\pi$ & $\sin - \cos \delta_1 2\pi$ multipl.

$$\frac{u}{a_1} \cos \delta_2 2\pi - \frac{v}{b_2} \cos \delta_1 2\pi = \cos \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} \right) 2\pi \cdot \sin (\delta_2 - \delta_1) 2\pi$$

Subtrahiert und addiert:

$$\frac{u^2}{a_1^2} + \frac{v^2}{b_2^2} - 2 \frac{uv}{a_1 b_2} \cos(\delta_2 - \delta_1) 2\pi = \sin^2(\delta_2 - \delta_1) 2\pi$$

ist die Gl. der Bahn.

Die Gl. ist von 2. ten Grade, die Bahn ist also ein Kegelschnitt, da aber die Bahn mit ∞ Weiten kreuzt, also ein ungeschlossenes ist, so muss dies eine Parabel oder eine Ellipse sein.

Einen solchen Lichtstrahl nennt man einen elliptisch polarisirten, während der bisher betrachtete Strahl ein geradlinig unpolarisierter Lichtstrahl war. — Zwei rechtspolarisirte Lichtstrahlen sehen sich also in einem elliptisch polarisirten zusammen.

Ich definiere hier jetzt die Ent. zwischen zwei geradlinigen Strahlen — ich will diese Definition so verallgemeinern dass

Auch für einen ellipt. prot. gilt. —
 Ich definiere u_1 als eine Größe, deren
 Messung mit der mittl. Leuchtstärke
 Kraft des betreffenden Lichtstrahles.
 Dies ist einfach dann für den betr. Fall
 in der Def. für geraden prot.

$$u_1 = a_1 \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{d} + \delta_1 \right) \quad (1)$$

Die Geschw. zur Zeit t ist

$$\frac{du_1}{dt}$$

Die lebendige Kraft ist

$$\frac{1}{2} m a \left(\frac{du_1}{dt} \right)^2$$

$\left(\frac{du_1}{dt} \right)^2$ ändert sich fortwährend mit der Zeit

Die mittlere lebendige Kraft ist

$$\frac{1}{T} \int_0^T \left(\frac{du_1}{dt} \right)^2 dt$$

Mit dieser ist die lebendige Kr. pa-

positiv, also ist die Integral \int_0^T des
ersten Gliedes

$$\int_0^T \frac{c}{T} \left(\frac{du_1}{dt} \right)^2 dt \quad (8)$$

$\left(\frac{du_1}{dt} \right)^2$ enthält den Term a_1^2 .

Gedächtnis ist

$\int_0^T = a_1^2$ Const. von t nach a blaug.

Wahrscheinlich Const. =

$\int_0^T = a_1^2$ wird.

Diese Definition ist anwendbar auch
für einen elliptischen oder parabolischen.

Wichtiges Satz: -

Das Quadrat der Geschwindigkeit u ^{in dem Falle} $\left(\frac{du}{dt} \right)^2 + \left(\frac{dv}{dt} \right)^2$

wie beliebig $u = u'$ und $v = v'$, also ist

$$\int_0^T \left(\left(\frac{du}{dt} \right)^2 + \left(\frac{dv}{dt} \right)^2 \right) dt = \mathcal{I}$$

Zu denke jetzt die Parenthese auf,
dann habe ich 2 Glieder.

Es ist $2m$

$$\underline{Y = Y_1 + Y_2} \quad (9)$$

Wenn die beiden komponierenden Strahlen
entweder polarisirt sind, so heisst
das Resultirende Strahl unentw. d. d. d.
ist 2 mal so stark. Die Verschiebung sei.
Man spricht diesen Satz auch so aus,
dass man sagt, zwei entw. po-
larisirte Strahlen in der Ferne
nicht. —

§ Vorbereitung.

Es ist die Gleichung der Bahn:

$$(1) \quad \frac{u^2}{a_1^2} + \frac{v^2}{b_2^2} - 2 \frac{uv}{a_1 b_2} \cos(\delta_1 - \delta_2) 2\pi = \sin^2(\delta_1 - \delta_2) 2\pi$$

Diese Ellipse kann sich in einen Kreis oder in eine gerade Linie verwandeln - im ersten Falle ist der Winkel kreisförmig im 2ten Falle geradlinig polarisiert. -

Soll der Winkel circular polarisiert sein so muss

$$a_1 = b_2$$

genauer: $\delta_1 - \delta_2$ muss der Phasenunterschied $\frac{\pi}{2}$ oder $\frac{3\pi}{2}$ sein.
 $\delta_1 - \delta_2 = \frac{\pi}{4}$ oder $\frac{3}{4}$ sein

~~als $\frac{\pi}{2}$.~~

Dann wird

$$(2) \quad u^2 + v^2 = a_1^2$$

sein also die Bahn wird ein Kreis sein, dessen Radius die Amplitude eines der Strahlen ist.

Von Schlüssen sehen zu können über die Bewegung der Teilchen in seiner Bahn - benütze das

die Ausdrücke, wenn $a_1 = b_2$ gesetzt

Im 1^{ten} Falle wurde an σ nicht σ sondern
180- σ angetragen - die so gewonnene Rubik
ist das Bild des Theilchens. - Das Thales
beweist sich in der Rubik vor \rightarrow und um
proportional. - Die Zeit eines Umlaufs
ist in beiden Fällen = T . -

Der einzige Unterschied zwischen den
beiden Fällen ist die das in einem Fall

das Theilchen nach sich in den andern
Falle nach der anderen Rubik her
beweist. - Man unterscheidet demnach
rechts und links circular polaris-
ierte Strahlen. -

Der zweite spec. Fall ist die wenn die Kreis-
in einer gewissen Geraden. Soll hier
1) in eine fl. ebenen Geraden verwendet
nur auf beiden Seiten derselben ein
vollständiges Quadrat sein. - Dies wird
aber nicht eintreten wenn

$$\delta_1 - \delta_2 = 0$$

$$\delta_1 - \delta_2 = \frac{1}{2}$$

scheit

Im selben Fall ist (1),

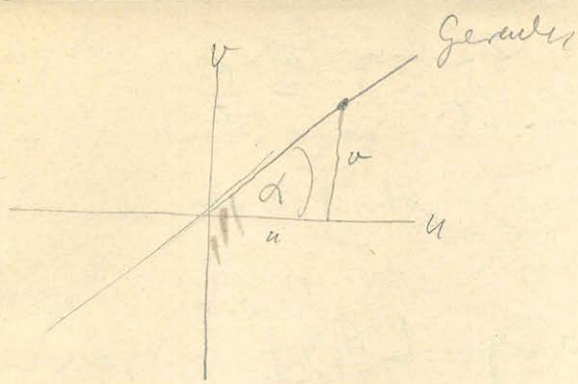
11,

$$\frac{u}{a_1} - \frac{v}{b_2} = 0 \quad (6)$$

$$\frac{u}{a_1} + \frac{v}{b_2} = 0 \quad (7)$$

In jedem Fall ist k die Natur einer Gerade
welcher durch die Coord. Ausprägung
als durch die Gleichgewichts Lage der
Theilchen geht. —

Wir brauchen nur eine Gl. zu der
(6) findet statt wenn der Phasenwert
 $= 0$ ist. — Das besondere Interesse
ist die Richtung der Polarisationen
d. i. die Natur der Geraden —
Richtung entspricht auf richtig der Richtung



Es nun von der
Ph

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{v}{u}$$

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{b_2}{a_1}$$

Also ist die Tangente von
der Pol. Ebene der result. Wellen aus
der ebenen Pol. Ebene der beiden Kräfte ist
gleich dem Verhältnis der Amplituden
der Komponenten -

Nach dem Satze zum ^{Kombinieren} ~~reduzieren~~ ^{polaren} Strahlen
nicht interferieren folgt die Amplitude c
der resultierenden Kräfte:

$$c^2 = a_1^2 + b_2^2$$

Wie gelangen wir nun zu demselben Resultat
auch mit Hilfe der Gleichungen

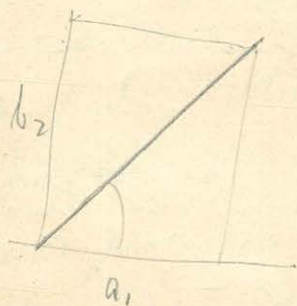
$$u = a_1 \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta_1\right) \text{ u. s. w.}$$

$$v = b_2 \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta_1\right) 2\pi$$

$$w = \sqrt{a_1^2 + b_2^2} \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta_1\right) 2\pi$$

Diese Gleichung giebt auch die Amplitude und
 auch auch dann die Phase des resultierenden
 Strahles dieselbe ist, als die der beiden com-
 ponirenden. (Richtung

Amplitude und Phase ~~des~~ des resultierenden
 Strahles in dem Falle, wenn sie denselben
 Polarisirung, dieselbe Phase haben, und
 nur durch constructiv einwirken des
 Parallelverschiebungskräfte. - 74



Richtung.

111

Wie man eine gegebene Kr. in zwei
 zerlegen können — so wird
 man einen gegebenen geraden
 polarisirten Strahl zerlegen können in
 zwei Strahlen verschiedener Polarisationsebenen
 aufeinander senkrecht stehen und durch
 den Strahl gehen. — Wir finden dann die
 Amplituden

$$a_1 = c \cos \alpha$$

$$b_2 = c \sin \alpha$$

ein solche Verlegenheit spielt in der Optik eine
sehr wichtige Rolle. —

Die beiden Komponenten haben nicht ein-
ander und mit dem resultierenden Strahl
keinen Phasenunterschied, —

Wir stellen uns die allgemeine Aufgabe
gestellt ^{15.} wie sich zwei gleichpolige Pola-
risierte Strahlen in einer Geraden zu-
sammen setzen. —

Wir betrachten jetzt den Fall dass die Strah-
len kreuzweise polarisiert sind. —

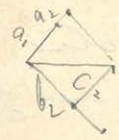
Bilden die zwei Strahlen einen Typus aus,
so kann ich einen verlegen in zwei Strah-
len eine mit der einen über dem
summiert die andere den Rest.
Zt. — Die zwei zusammengehörigen
setzen sich zusammen — und somit

ist er zurückgeführt auf den Fall
 von 2. gebrochene Strahlen sind. — Der
 resultierende Strahl ist ein elliptisch
 polarisierter.

Es ist von keinem Interesse so dies näher
 zu untersuchen. —



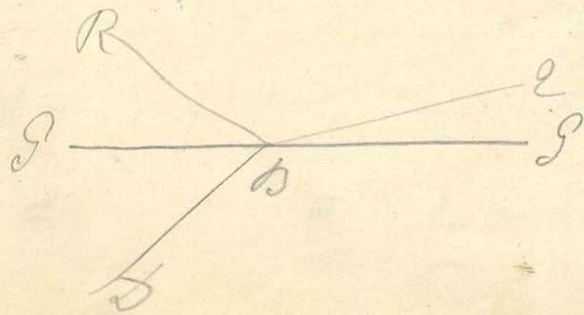
Nun zu einem wichtigen Satz in gelbigen
 betrachte ich nun den Fall in welchem
 die zwei Strahlen dieselbe Phase haben —
 Annotieren — Ebene der Richtung senkrecht
 auf den Strahl. — Es Stelle a_1 der Richtung und
 Größe nach die Amplitude c_1 das. c_2 die Amplitude
 und polarisationsebene des 2ten Strahles,
 beide Strahlen sollen keine Phase unter-
 schied haben. — c_2 zerlegt sich in zwei Com-
 ponenten deren eine mit a_1 zusammenfällt das
 andere darauf senkrecht ist. —



a_2, b_1 haben dieselbe Phase —
 wie sehen sie zusammen. —
 Sie liefern einen resultierenden Strahl

Es sei IG die Grenzfläche der Luft, auf dieselbe sollen Lichtstrahlen von der S herkömmt auffallen — und einig Worte es sollen Ebene Wellen auffallen. Diese Ebenen sind senkrecht auf der IG der Normalen. — Die Wellen theilen sich über E welche gehen in dem selben Augenblick, dieselbe Vorrichtung. — Wir nehmen an dass sich da ein reflector und ein gebe. Strahl bildet — wie auch die Richtung, Polarisation und Intensität der Strahl.

Es sei BE die einfallende BR die reflectirten BS die ~~reflektirte~~ gebe durchgehende Wellenebene.



Das einfallende Licht sei polarisirt. Wir betrachten spec. Fälle.

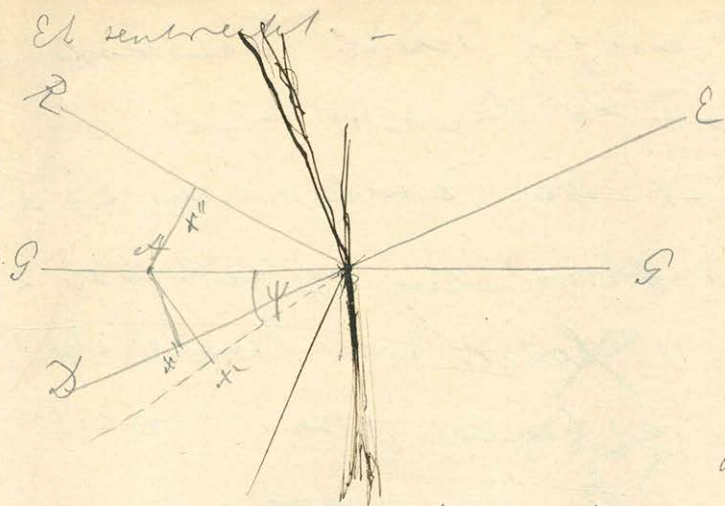
1) Das Einfallsbündel tritt senkrecht auf
die Einfallsoberfläche polarisiert.

2) ————— parallel zur

der Ebene ^{von} der
Normalen wird vereinfacht eingeführt.
Hierauf wird sich der allgemeine Fall
wünschen zu lassen.

Die Vereinfachung ist 1. — Die das neue EL
senkrecht auf EE so ist 2. auf BR und
auf BR senkrecht polarisiert — da ja gar
kein Grund zu einer solchen Abweichung da
ist.

Ebenso ist die Sache vereinfacht im Falle 3.
In diesen 2 Fällen haben wir also nur ein
Polarisationsrichtung von R und S übrig
zu fragen. —



Annahm den vertikalen Punkt D nehme ich nach einem festen Punkt D' an. -

Ich stelle die Gleichung der einfallenden Wellen-

ebene auf. - Ich will die Verschiebung eines Punktes zur Zeit t gleich w . - Es ist t des

$$w = s \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta\right) 2\pi \quad \left. \vphantom{w} \right\} t$$

s ist die Amplitude der einfallenden senkrechten einfallenden Kräfte. -

Es ist der Punkt D das Welchertheilchen D für w welchen ich in's Auge fassen will. -

In D' die Verschiebung zur Zeit t gleich w'

$$w'_t = s_1 \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x'}{\lambda'} + \delta'\right) 2\pi \quad \text{(Die Wellenlänge)}$$

Gleichung der Dens. des reflectierten Lichtes.

$$w'' = s_r \sin\left(\frac{t}{T} - \frac{x''}{\lambda''} + \delta''\right) 2\pi$$

In den 1^{ten} Mittel Beweis durch das erste
und das reflectirte Licht -

In den 2^{ten} nur das Durchgehende. -

In allen dieselbe Verwüthung, also in
der Verwüthung in 1 gleich der Summe der
Verwüthungen die es haben wird wenn
mit ϵ oder mit R da wäre. -

Ein Punkt in 2 nur durch D . -

Man kann den Punkt D sowohl in
1 als in 2 nehmen -

Wenn 1, so ist $w + w''$

Wenn 2 den w'

es kann aber D in demselben Zeit nur eine Punkt
Das kann also nur sein, wenn für jeden

jeden Wirth von t und für jede
Länge von D

$$w + w'' = w' \quad (1)$$

ist. -

Ich nenne $AD = l$
 Ich nenne den Winkel zwischen der Ebene
 EG und $ED =$ dem Winkel zwischen
 den Normalen dieser Ebenen = Ein-
 fallswinkel $= \psi$.

$$x = l \sin \psi$$

Winkel z. Bsp. Ebene mit $EG =$ Normalen
 Winkel = Neigungswinkel $= \psi'$

$$x' = l \sin \psi'$$

Winkel um Reflexionswinkel $= \psi''$

$$x'' = l \sin \psi''$$

Es ist $l < c$,

$$(2) \rho \sin \left(\frac{t}{\tau} - \frac{l \sin \psi + \delta}{\tau} \right) 2\pi + \rho \sin \dots = \rho \sin \dots$$

diese Gleichung kann erfüllt werden für alle
 Werthe von t und für alle Werthe von l .
 Es ist ~~von leicht~~ zu sehen dass man
 hieraus t sehr leicht heraus schaffen
 kann. — Wie bekommen so hieraus zwei

Strahlungen welche unabh. von t sind. -
 Wenn aber (2) auch für alle Wellen von t be-
 stehen soll, so müssen gewisse Beziehungen
 zwischen der Wellenl. von t bestehen - Es
 muss

$$\frac{\sin \psi}{d} = \frac{\sin \psi'}{d'} = \frac{\sin \psi''}{d''} \quad \text{muss} \quad (3)$$

Diese Gleichung drückt das Gesetz für die
 Reflexion der Beugung

a_2 - s. auch

$$(3) \quad \psi = \psi''$$

d. h. der ref. Winkel gleich dem

ein

$$(4) \quad \frac{\sin \psi'}{\sin \psi} = \frac{d'}{d}$$

oder das Brechungs ein Constantes
 verhältniss. -

Snell's Gesetz.

Dem Verh. der Summe der Einfallsw. und Bre-
 chungsw. verhalten sich wie die Folgen

Unter diesen Bedingungen kann man ebenso
1 aus 2 eliminieren - und man erhält
2 Gleichungen. -

Zwischen den Größen I, I_d, I_r $\cdot 5, 5', 5''$
schließen wir 2 Gleichungen. -

Gegeben sind I und I' zu suchen
da I_r $5', 5''$. - Wie sehen als

Ergebnis der Copulierung der
beim Reflekt. und Brech. keine

Änderung der Phase. - Dies ist nicht
"bey der Fall" - aber für durchsich-

tige Körper sehr nahe. -
Dann ist +

$$I = 5' = 5'' \quad \dots (5)$$

Dann sagt aber 2, nicht 2 Gleichungen
sondern nur

$$\underline{I + I_r = I_d.} \quad (6)$$

d. h. die Aug. der Durchgänge gleich
der Summe. -

Man jede der Aspekte bestimmen zu können
haben wir auch eine 2^{te} Ebene zu
nach Narniens Theorie. -

Die lebendige Kraft der empfinden
Lebender = pure der leb. Kr. der
durchgehenden und reflektieren der. -

Wir denken nun in beiden Fällen
von Aether unbestimmt, daher ist
die Masse in beiden Fällen, es

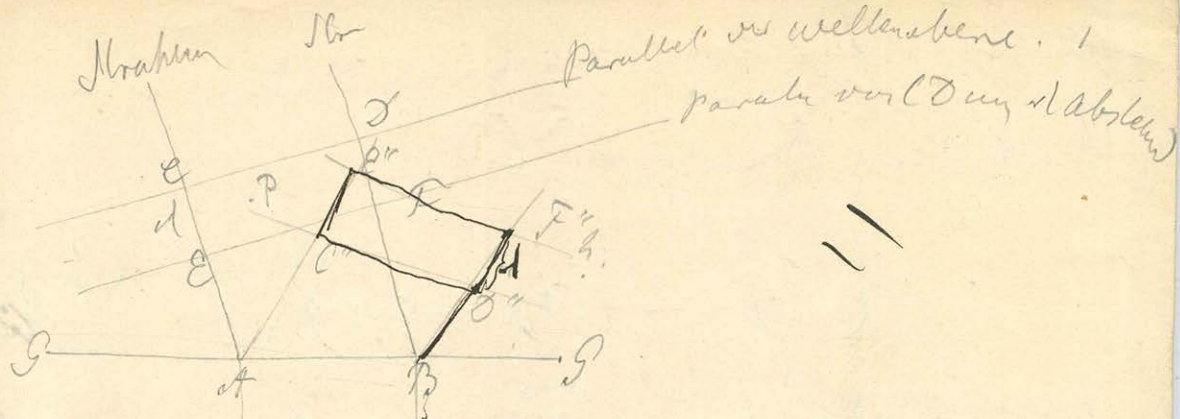
also \cos sich, so unmißbar
nicht anwenden. - Man nun ent-

sprechende Theile der ~~leb. Kraft~~ ^{Masse} ~~aus~~

und \sin der der lebendigen Kr.

= setzen. -

Durch Fugur reißt sich wie man ent-
sprechende Theile finden kann. -



So habe ich ein Oertheck contruirt -
 Ich denke es wird parallel senkrecht
 auf der Sublimir Ebene ^{senkrecht} um h verschoben
 stehen. Extr. ~~Geb. H.~~

Lebendige Kr. dieser Moore Actus der
 Enfallenen Kraft. Ich nenne diese (E)

Dem nun ein für gebrochenen Strahl
 ebenfalls um h .

Die lebendige Kr. dieser Parallelogramme
 ist entsprechend dem der Moore Actus in
 (E) — Ich nenne diese (D)

S. S. P. S.

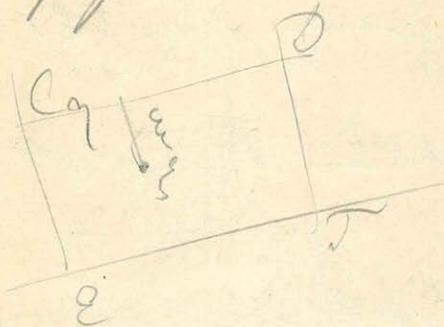
Ebene (R)

Nach dem Poncelet ist:

$$(E) = (D) + (R) \quad (1)$$

Wir müssen nun diese Sachen wirklich berechnen.

Wenn (E) — Ich nehme hierin an, einen Punkt P und beziehe ihn auf zwei Axen, welche die Kanten des Parallelepipedes sind. — Es ist



$$w = r \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{\xi}{d} + \epsilon \right) 2\pi$$

die Geschwindigkeit ist:

$$\frac{dw}{dt} = \frac{2\pi}{T} r \cos \varphi \quad \varphi = \left(\frac{t}{T} - \frac{\xi}{d} + \epsilon \right) 2\pi$$

Ein Volumenelement des Parallelepipedes ist $d\xi dy dz$
 Δ Dichtigkeit hat der Äther in dem ersten Mittel. — Das Element die lebendige Kraft ist:

$$= \Delta d\xi dy d\zeta \frac{2\pi^2}{r^2} \rho^2 \cos^2 \varphi$$

$$(\mathcal{E}) = \iiint$$

für ξ von 0 bis l so wie immer.

" " 0 " $CD = l \cos \varphi$

" " 0 " h

$\frac{t}{\sqrt{g}}$

$$\varphi_0 = \left(\frac{t}{\sqrt{g}} + \varepsilon\right) 2\pi$$

$$\varphi_1 = \frac{\left(\frac{t}{\sqrt{g}} + \varepsilon\right) 2\pi - 2\pi}{l}$$

$$(\mathcal{E}) = \Delta \frac{2\pi^2}{r^2} \rho^2 h l \cos \varphi \int_0^l d\xi \cos^2 \varphi$$

φ ist abhängig von ξ nicht aber von η und ζ
 dem gemäss wurde die Integration ausgeführt.

$$d\varphi = -\frac{d\xi}{l} 2\pi$$

$$d\xi = -\frac{d\varphi l}{2\pi}$$

in $\xi = 0$ vor $\xi = l$ best.

für $\xi = 0, \varphi = \varphi_0$
 für $\xi = l$ ist $\varphi = \varphi_0 - 2\pi$

$$(\mathcal{E}) = \Delta \frac{\pi}{r^2} \rho^2 h l d \cos \varphi \int_{\varphi_0}^{\varphi_0 - 2\pi} \cos^2 \varphi d\varphi$$

$$= \Delta \frac{\pi}{r^2} \rho^2 h l d \cos \varphi \int_{\varphi_0 - 2\pi}^{\varphi_0} \cos^2 \varphi d\varphi$$

$$(E) = \Delta \frac{\pi^2}{r^2} S^2 h l d \cos \psi.$$

Die zweite die kann für den erfüllbaren Bereich den man ein
 man man.

$$(D) = \Delta' \frac{\pi^2}{r^2} S_d^2 h l d \cos \psi.$$

$$(R) = \Delta \frac{\pi^2}{r^2} S_x^2 h l d \cos \psi \quad \text{da } \psi = \psi''$$

Zwischen diesen besteht (8)

$$\Delta d \cos \psi (S^2 - S_r^2) = \Delta' d' \cos \psi' S_d^2 \quad \dots \quad \text{IX}$$

Dies mit (7) erlaubt S_r und S_d zu
 bestimmen.

Um mit der Erfahrung in Einklang zu
 bleiben müssen wir annehmen:

$$\Delta = \Delta'$$

D. i. annehmen dass die Dichtigkeit
 des Lichtes in allen Mitteln gleich
 ist — dann wird (9)

$$d \cos \psi (S^2 - S_r^2) = d' \cos \psi' S_d^2 \quad \text{X} \quad (10)$$

über in Folge von (7) $\int \frac{1}{\sin \varphi \cos \varphi} d\varphi = \int \frac{1}{\sin \varphi \cos \varphi} d\varphi$

in

$$\int \frac{1}{\sin \varphi \cos \varphi} d\varphi = \int \frac{1}{\sin \varphi \cos \varphi} d\varphi$$

Ein interessantes Resultat ist das, wenn man die Gleichung (7) mit der Gleichung (11) vergleicht, auf eine lineare Reduktion überführen wird, in (11) wenn

$$\sin \varphi \cos \varphi (\delta - \delta_r) = \delta \delta_r \sin \varphi' \cos \varphi' \quad (12)$$

$$\delta + \delta_r = \delta \delta_r \quad (13)$$

Daraus ergeben sich

$$\delta_r = \delta \frac{\tan \varphi - \varphi'}{\tan \varphi + \varphi'}$$

$$\delta \delta_r = \delta \frac{2 \sin \varphi \cos \varphi}{\sin \varphi \cos \varphi + \sin \varphi' \cos \varphi'}$$

(14)

13

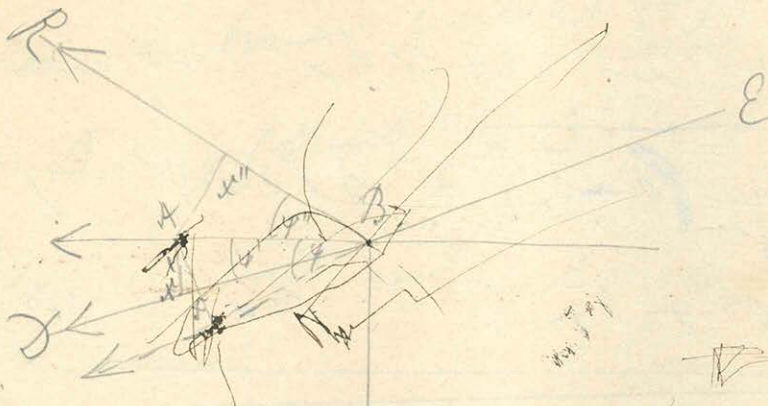
$$\frac{\sin \varphi_0 \cos \varphi_0}{2}$$

$$\int_{\varphi_0 - 2\pi}^{\varphi_0} \cos \varphi d\varphi = -\pi$$

2. Es sei das einfallende Licht parallel
mit der Einfallsebene polarisiert. -

Dann nur auch reflekt. und durch. Licht parallel
 polarisiert sein. -

Zeichnung.



GG Ebene Grenz

B beliebige Punkt

BE, BD, B-R

Wellenebenen.

B ein variables

Punkt der sich

in der Ebene der

senkrechten bewegt.

Die Normale eines

festen Punkt l an, falle die Perpendikel auf x x''

$$DB = l + \frac{l^2}{2r}$$

Einfallswinkel = φ

Brechungswinkel = φ'

Reflexionswinkel = φ''

Annahme nun

$$x'' = l \sin \varphi$$

$$x' = l \sin \varphi'$$

$$x'' = l \sin \varphi''$$

Hier schwingen die Ketten theilchen in der Zeichnungsebene, die Richtung der Bewegung lässt sich demnach leicht angeben. —

Hier tritt der Chordalerivirtische Unterschied ein. Das Wägen in 1 die Richtungen der Bewegung in allen 3 Wellen derselben waren, die hier verschiedene ^{Richtungen} ~~Wellen~~ sind. Wir bemerken dass wie die ^{Speiching} ~~Speiching~~ ^{als an der Grenze sowohl als} ~~als an der Grenze sowohl als~~ ^{dem einen als dem anderen Mittel} ~~dem einen als dem anderen Mittel~~

Das Prinzip liegt hier auch ^{gleiches} ~~gleiches~~ ^{als vorher, dass} ~~als vorher, dass~~ ^{werd} ~~werd~~ ³ ~~3~~ ^{Genieperum} ~~Genieperum~~ ^{zu berechnen, und zu} ~~zu berechnen, und zu~~ ^{zeigen dass die Phase nicht ändert,} ~~zeigen dass die Phase nicht ändert,~~

Es dem P die Amplitude des einfallenden
Strahles.

Dann ist die

Bewegung in der Phase $\Delta \epsilon = P \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta \right) 2\pi$
als Funktion der die Richtung des Pfeiles.
Ich zerlege sie in zwei Komponenten
u und v nach der positiven Pfeil-Richtung.

$$u = P \cos \varphi \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta \right) 2\pi$$

$$v = P \sin \varphi \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} + \delta \right) 2\pi$$

Für das Durchgehende Licht sind

$$u' = P_d \cos \varphi' \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x'}{\lambda'} + \delta' \right) 2\pi$$

$$v' = P_d \sin \varphi' \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x'}{\lambda'} + \delta' \right) 2\pi$$

Für das Reflektierte Licht dessen Amp-
litude P_r sei:

$$u'' = P_r \cos \psi'' \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{v} + \delta'' \right) \quad (11)$$

$$v'' = -P_r \sin \psi'' \sin \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{v} + \delta'' \right) \quad (12)$$

Wenn ich nun das Prinzip annehme,
das die Wellen theilchen an der Quelle
dieselbe Verriehung haben, so ergibt sich

$$u + u'' = u' \quad (14) \quad (12)$$

$$v + v'' = v' \quad (15)$$

Dies nun ~~bedeuten~~ ~~für~~ alle wenn ~~noch~~
sehen wir all' diese werthe in (14) so
ergibt sich, wenn wirklich alle ^{für}
für d' bestehen sollen so folgt:

$$\psi'' = \psi \quad (15)$$

$$\frac{\sin \psi'}{u'} = \frac{\sin \psi}{v} \quad (16)$$

Die Reflexion ist also dieselbe mag das
Licht senkrecht ~~gegen~~ oder parallel
zur Einfallsebene polarisiert sein.
In Folge dessen werden

$$\left(\frac{t}{T} - \frac{x}{A}\right) 2\pi = \left(\frac{t'}{T'} - \frac{x'}{A'}\right) 2\pi = \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{A}\right) 2\pi$$

ist reinere Reflexion = R

(15)

Die $(R + T) 2\pi = n_1 d \cos \theta_1 + n_2 d \cos \theta_2$

ausgew. dann sollen die erst in

(14) gesetzt werden. —

Diese Gleichungen nehmen die Form

$$n_1 \cos \theta_1 + n_2 \cos \theta_2 = 0$$

wo A ^{n₁} n_1 und B ^{n₂} n_2 von Anfang an d abh.

also $n_1 A = 0$ $n_2 B = 0$

Jede Gleichung (14) liefert also zwei

(14)

(18)

Gleichungen im Ganzen: -

$$(P \cos \delta_{2\pi} + P_r \cos \delta'_{2\pi}) \cos \varphi = P_d \cos \delta'_{2\pi} \cos \varphi'$$

$$(P \cos \delta_{2\pi} - P_r \cos \delta'_{2\pi}) \sin \varphi = P_d \cos \delta'_{2\pi} \sin \varphi'$$

$$(P \sin \delta_{2\pi} + P_r \sin \delta'_{2\pi}) \cos \varphi = P_d \sin \delta'_{2\pi} \cos \varphi'$$

$$(P \sin \delta_{2\pi} - P_r \sin \delta'_{2\pi}) \sin \varphi = P_d \sin \delta'_{2\pi} \sin \varphi'$$

Wir kennen P und δ , suchen
 P_r , P_d und δ so wie δ' heraus.

$$P_r \cos \delta'_{2\pi} = P \cos \delta_{2\pi} \frac{\sin \varphi - \varphi'}{\sin \varphi + \varphi'}$$

$$P_d \cos \delta'_{2\pi} = P \cos \delta_{2\pi} \frac{2 \sin \varphi \cos \varphi}{\sin \varphi + \varphi'}$$

$$P_r \sin \delta'_{2\pi} = P \sin \delta_{2\pi} \frac{\sin \varphi - \varphi'}{\sin \varphi + \varphi'}$$

$$P_d \sin \delta'_{2\pi} = P \sin \delta_{2\pi} \frac{2 \sin \varphi \cos \varphi}{\sin \varphi + \varphi'}$$

Die 3^{te} durch die 1^{te} dividiert und anclay verfahren

$$\operatorname{tg} \delta''_{2\pi} = \operatorname{tg} \delta_{2\pi} = \operatorname{tg} \delta'_{2\pi}$$

Wie denken wir $\delta''_{2\pi}$ $\delta_{2\pi}$ etc. immer zwei
sehen $+\pi$ und $-\pi$ gewählt denken $-\pi$ also
phys.

$$\delta' = \delta'' = \delta \dots (19)$$

also für die keine Phasen im Damm, statt.
Dann werden die beiden Oberen wenn
mit der unteren ist es wie P_r und P_d
gegeben nur

$$P_r = P \frac{\sin \varphi - \varphi'}{\sin \varphi + \varphi'} \quad \left. \begin{array}{l} (20) \\ (19) \end{array} \right\}$$

$$P_d = P \frac{\sin \varphi \cos \varphi}{\sin \varphi + \varphi'}$$

Eine Kontrolle

Zum 1 wo wir die Prinzip beibehalten
bedingung P_r

$$(E) = (D) + (R)$$

Wir haben ein Theorem
nicht haben wir dies nicht system
wie gelungen aber noch in demselben
Resultat. - also Theorie nicht falsch.

Es sind 19 und 1) die Formelchen
Formel die nicht genau abgelesen
und aber nur geringe Abweichungen zeigen.

Es können δ und P negativ sein dies kann
geben als unter gewissen Umständen
negative Anzeichen haben. - ~~das selbe~~ Wir
können auch sagen dass ein solches
Fallen an der Grenzfläche eine andere
mit der Anzeichen ein π statt gefund
hat. - wo dann die Anzeichen + bleibt.

B. - Bemerkungen.

Wir wenden diese Formeln nun auf
den Fall an, dass der Einfallswinkel
 ≥ 0 ist. - Dann kann man eine jede
Ebene als Einfallsebene betrachten,
es ist dann gleichgültig, ob wir diese
Kraft als senkrecht auf die Aufpols-
ebene polarisiert, oder auf deren
parallel polarisiert annehmen. Das
gibt

$$P = S = 1$$

Da für $\varphi = 0$ ($\varphi' = 0$)

$$\left\{ \begin{aligned} P_r &= \frac{\sin \varphi - \varphi'}{\sin \varphi + \varphi'} = \frac{\varphi - \varphi'}{\varphi + \varphi'} \\ I_r &= \frac{\cos \varphi - \varphi'}{\cos \varphi + \varphi'} = \frac{\varphi - \varphi'}{\varphi + \varphi'} \end{aligned} \right.$$

Dies ist $\frac{0}{0}$ in $\frac{dI_r}{d\varphi} = n =$ das Bre-
chungsverhältnis n wird

$$\sin \varphi = n \sin \varphi' \quad \text{oder}$$

$$\varphi = n \varphi'$$

Es wird:

$$P_1 = P_2 = \frac{n-1}{n+1}$$

$$I_{\text{refl}} = \left(\frac{n-1}{n+1} \right)^2$$

Wenn Luft in Glas ist, ist $n = \frac{3}{2}$ der

$n = 1$ -

$$I_{\text{refl}} = \frac{1}{25}$$

Es gilt dies weiterhin auch der Pol. Ebene
des. - Es wird also auch für vertikales
Licht, also für welches sich parallel
desen Polarisations ebene nicht ver-
ändert an der. -

Unter welchen Fällen verschwindet die
Amplitude der reflekt. Strahlen

$$\varphi = \varphi' \quad \text{Das ist } n=1$$

An der Grenzfläche zweier Mittel

in welchen die Reflexionskoeffizienten
= 0 sind ist keine Reflexion.

Aber es kann auch dann ver-
schwinden, wenn

$$\text{tg } \varphi + \varphi' = \infty$$

$$\varphi + \varphi' = 90^\circ$$

Man nennt diesen Winkel den Polar-

isationswinkel — wenn man

licht in der ~~Einfallsebene~~ ~~Einfallsebene~~ ~~Einfallsebene~~

Einfallt, — so ist keine Subreflexion

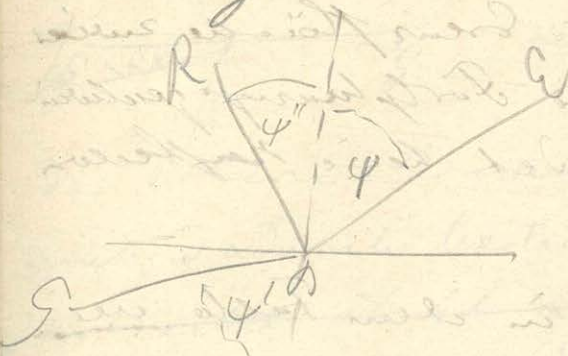
$$\sin \varphi = n \sin \varphi'$$

$$\cos \varphi = m \cos \varphi'$$

to $\psi = \pi$

ψ der Polarisationwinkel ist

Uebrig



ist $\psi + \psi' = 90^\circ$

oder aber es ist

$\psi + \psi' = 90^\circ$

oder aber es ist

$\psi'' + \psi' = 90^\circ$

$\angle ROE = 90^\circ$

Der Polarisationwinkel ist also
 man durch den Winkel ψ für die

$\angle ROE = 90^\circ$

Sehen wir nach zu unter welchen Verhältnissen
verschwindet, die Amplitude der reflectirten
Lichtes. — Es muss P_r sowohl als P_s verschwinden,

$$\text{wenn} \quad \psi = \psi' \quad \text{d. i.} \quad n = 1$$

ist — das heißt an der Grenzfläche zweier
Mittel ~~die~~ in welchen die Fortpflanzungsgeschwin-
digkeit dieselbe ist, findet keine Reflexion
Statt. —

Es kann aber P_r auch in dem Falle ver-
schwinden, wenn

$$\psi + \psi' = 90^\circ \text{ ist.}$$

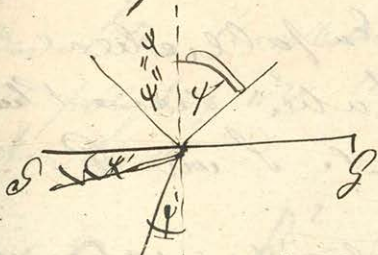
Man nennt diesen Winkel ψ unter welchem
das ~~Einfall~~ von einem senkrecht
zur Einfallsebene polarisirten Strahle
reflektirt wird — Dem Polar-
isationswinkel für die betreffenden
Medien. — In diesem Falle wird man Poell's
Gesetz

$$\sin \psi = n \sin \psi'$$

$$\sin \psi = n \cos \psi'$$

$$\text{d. i.} \quad \tan \psi = n \quad (21)$$

wodurch der Pol. Winkel bestimmt ist -
 man kann denselben auch durch Reflex-
 fraction finden. -



Wenn

$$\psi + \psi' = 90^\circ$$

sein sollen; so wenn

$$\psi' + \psi = 90^\circ$$

der Polarisationwinkel ist, also
 auch dadurch bestimmt dass er
~~senkrecht~~ steht auf dem reflectirten
~~Strahl~~, - wenn Licht in demselben
 ein fällt, dann der reflectirte und
 gebrochene Strahl senkrecht auf einander
 stehen. -

Febr.

~~1830~~

4. Es soll das einfallende Licht in irgend
 einer Ebene polarisirt. -

Wie finden die Azymute und Polhöhe
 des gebro. und des reflectirten Lichtes. -
 Das einfallende Licht sei polarisirt
 in einer Ebene, welche mit der Einfall-
 ebene den Winkel α bildet. - α ist ^{genau} ~~der~~ ^{wenn}
 Polarisationssymmetrie. - Das Cryst.

Ein einfallender Strahl sei E . -
 Er zerlegt diesen Strahl in zwei
 Komponenten, deren eine senkrecht auf
 der Ebene parallel zur Einfallsebene
 polarisiert ist. - Dabei keine Phas-
 veränderung. - Angew. I und P .

Es ist nun, wie wir früher sahen

$$\begin{aligned}
 I &= E \sin \alpha \\
 P &= E \cos \alpha
 \end{aligned}
 \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} I &= E \sin \alpha \\ P &= E \cos \alpha \end{aligned}} \right\} (22)$$

Von jedem dieser Strahlen ruft
 ein reflectirtes und ein durch-
 gegangener Strahl her. - Diese
 wirken in derselben Ebene, bilden
 also einen Strahl. - Die beiden ~~Componenten~~^{so}
 kann man als Componenten des
 refl. und des durchgegangenen Strahles
 ansehen. - Es resultieren also zwei
 gradlinig polarisirtes Strahlen der
 reflectirte und der durchgegangene.
 Die Polarisationsebenen des refl.
 und des durchgegangenen Strahles er-
 geben sich nur durch Rechnung. -

Die Polarisation ebene ändert sich aber
 im allgemeinen bei der Reflexion nur
 wenig. - Da nur senkrecht polarisier-
 te Strahlen nicht in der Ebene
 verbleiben, so folgt, die Amplitude der reflektierten
 Strahlen.

$$(23) \quad R^2 = P_r^2 + P_r'^2$$

wobei (22) benutzt ist.

Ich nenne das Polarisationswinkel
 des reflektierten Strahles β ; dann wird:

$$\tan \beta = \frac{I_r}{P_r} \quad (24)$$

Ich nenne die Amplitude der durchge-
 gangenen Strahlen D dann wird

$$\left. \begin{aligned} D^2 &= I_d^2 + P_d^2 \\ \tan \gamma &= \frac{I_d}{P_d} \end{aligned} \right\} 25$$

γ Polarisationswinkel der durchgehenden
 Strahlen.

Aus diesen Gleichungen ergibt sich:

$$R^2 = E^2 \left\{ \frac{\tan^2 \psi - \psi'}{\tan^2 \psi + \psi'} \sin^2 \alpha + \frac{\sin^2 \psi - \psi'}{\sin^2 \psi + \psi'} \cos^2 \alpha \right\} \quad (26)$$

$$(27) \quad \operatorname{tg} \beta = \operatorname{tg} \alpha \frac{\cos \psi + \psi'}{\cos \psi - \psi'}$$

Diese Gleichung bestimmt die Polarisation des reflectirten Strahles - bei der Reflexion wird also das Polarisationselement um $\beta - \alpha$ gedreht. Wir erhalten dann auch:

$$(28) \quad \rho^2 = E^2 \frac{\sin^2 2\psi}{\sin^2 \psi + \psi'} \left\{ \frac{\sin^2 \alpha}{\cos^2 \psi - \psi'} + \cos^2 \alpha \right\}$$

$$(29) \quad \operatorname{tg} \gamma = \operatorname{tg} \alpha \cdot \frac{1}{\cos \psi - \psi'}$$

Die Drehung bei einer Brechung ist demnach $(\alpha - \gamma)$

Die Gleichungen (27) und (29) waren schon vor der Entwicklung der Theorie experimentell geprüfter worden ^{und} von Brewster. -

Wir haben in vorigem den Polarisationseffekt erwähnt. - Wir sehen dann wenn Licht in einem erfüllt dann kein Drehmoment. Licht reflectirt wird. -

Wir wollen nun raschen was geschieht
wenn Licht in beliebigem Winkel
polarisiert in dem Polarisationswinkel
empfängt. - Wenn

$$\psi + \psi' = 90^\circ \text{ ist so wird}$$

$$\text{to } \beta = 0$$

also

$$\beta = 0$$

d.h. es ist der reflectirte Strahl in
der Einfallsebene polarisiert, und
welcher der Winkel von α ist.

Dies schließt warum man den Winkel
den Winkelgab. - Wir können natürlich
natürlich, als Licht annehmen jedes
Polarisationssehen alle möglichen
Werte haben - es wird bemerkt
das ~~refl.~~ Licht welches von einem
Körper dem ~~refl.~~ Polarisations
Winkel

$$\text{Glas Lu } 35^\circ$$

5. Das natürliche Licht.

Wir können nun einen nat. Lichtstrahl
als einen polarisierten ansehen, dem
Polarisationswinkel sich sehr stark
aber mit gleichmäßigem Geschwindigkeit
dreht - es der neue Richtung
vorweicht. - Diese Drehung, geschwin-
digkeit ist gegen unsere Vorstellung
sehr gross - aber doch noch immer
sehr klein gegen die Geschwindigkeit
der Lichtbewegung. - Also ändert
sich ^{Zeit} gegen unsere Wahrnehmung aber
- gegen Schwingungsdauer. -
Wir können demnach α proportional
mit der Zeit setzen - also:

$$\alpha = t \cdot \text{const.}$$

Leicht abhängig von der Dauer eines
Niederlegung ^{des Pol Ebene} welche α t neu einwirkt

$$\alpha = t \frac{2\pi}{T}$$

wo dem α um 2π wächst t um
 T um T wächst

setzen wir dies in (26), — dann wird
 R^2 die Intensität mit der Zeit
 variieren, aber wir empfinden
 den mittleren Werth und diese
 Suche ist. — Ich nehme den mittleren
 Werth von R^2 wenn man in
 ein Jahr t den Werth setzt. —
 R_0 ist also:

$$R_0 = \frac{1}{t} \int_0^t R^2 dt$$

Nach t den Werth t eingeführt
 wird

$$R_0 = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} R^2 d\alpha$$

Nach für R^2 den Werth aus (26),
 gesetzt — es sind dann nur die
 \sin^2 abzunehmen. — Wir haben da

$$\int_0^{2\pi} \sin^2 \alpha d\alpha = \pi \quad \text{und} \quad \int_0^{2\pi} \cos^2 \alpha d\alpha = \pi$$

Es wird

$$(30) \quad R_0^2 = \frac{Q^2}{2} \left\{ \frac{\tan^2 \varphi - \varphi'}{\tan^2 \varphi + \varphi'} + \frac{\sin^2 \varphi - \varphi'}{\sin^2 \varphi + \varphi'} \right\}$$

Ein ganz ähnliche Überlegung kann man auch in Bezug auf die Reflexion der Durchgehenden Lichtes.

Satz

Wenn ein natürliches Lichtstrahl reflektiert wird — so ist die Intensität des reflectirten Strahles gleich ^{dem arithmetischen Mittel} ~~der Summe~~ aller der

Intensitäten die der Strahl gehabt hätte, wenn das einfallende Licht in der Einfallsebene oder senkrecht auf derselben polarisirt gewesen wäre.

Es ist das ein specieller Fall eines allgemeineren Satzes, in Bezug auf die Intensität, eines an beliebig viel Grenzen reflectirten natürlichen Lichtstrahles —

Die Intensität der schließlich ge-
bildeten ^{reflektierten} Strahlen ist gleich dem arith.
metischen Mittel aus der Intensität
des schließlich gebildeten Strahles,
wenn der einfallende Strahl
oder parallel zur Einfallsebene
polarisiert gewesen wäre, und
dabei dieselbe Intensität gehabt
hätte. -

III. Brechung und Reflection

in einer planparallelen Platte.

1. Bestimmung des Farben dünner Plättchen.

Wenn die Platte sehr dünn oder
ein Minimum viel facher der Wellen-
länge ist, so treten nur reflectierte
Lichte Farben auf. - Die Theorie
des Farben dünner Plättchen zu finden
ist unsere ^{weitere} Aufgabe. -

Beobachtung bey der Erscheinung.
Beispiele — Seifenblasen — Spritze
in Krystallen und Gläsern. Die
ersten Untersuchungen stellte Newton
an; mit einem Apparat welcher
bestand aus einer Glaslinse von
sehr grossem Radius — und einer
darauf gelegten prismatischen
Glasplatte. — Dies zwischen dem
gelegene Luftbläschen giebt
die Farben — Die Bilder von
Concentrische Kreise die ihren Mittel-
punkt am Berührungspunkte
haben. — Falls man nicht
auf so ist die Reihenfolge der
Farben immer dieselbe. — Man
kann die Farben in dreierley
Kategorien aufgeben nach der
in den Newtonschen Ringen
bei einem bestimmten Einfallswinkel
entsprechenden Luftdichte
charakterisieren — und definieren.

Ich werde die Farben angeben,
welche beim Austritt ein fallendes
Komete, den daneben stehenden Luft-
drüben entsprechen. - In jedem der
Ringe ist eine sehr charakteristische
Düse und unterdrückter. -

			1 engl. Zoll 1 Million
I	Schwarz	... bis 2	
	Blaugrau		
	<u>Weiss</u>	2,4	
	Gelb	5,2	
	Orange	7,1	
	Roth braunlich	8	
II	Violett (Schwarz)	... 11,2	
	<u>Blau</u>	... 13	
	Grün (Schwarz)	... 15,1	
	Gelb	... 16,3	
	Roth	... 19	
III	Blau	22	
	<u>Grün</u>	25	
	Gelb	27	
	Roth	30	
IV	Grün	35	
	Gelb	37	
	Roth	47	

Von hieraus werden die Farben sehr schwarz

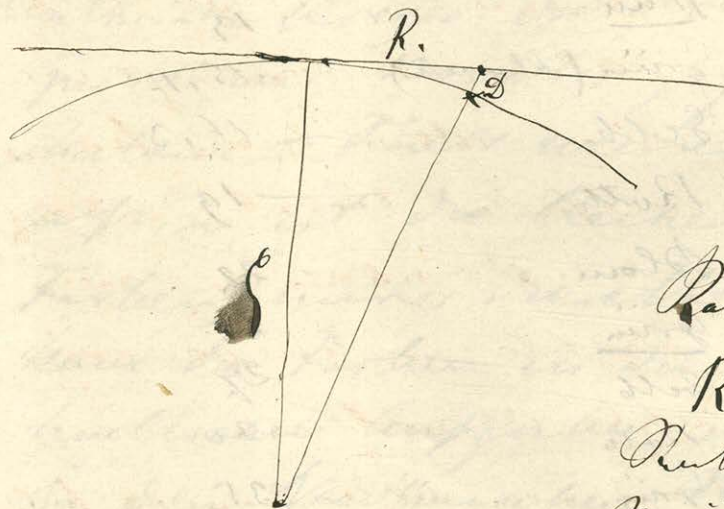
So dass keine charakteristische
Faser mehr auftritt. -

V { Bläulich grün 46
Roth 52

VI { Bl. Grün 59
Blauvath 65

VII { Bl. Grün 71
röthl. wein 77

Meinischst will ich empfehlen wie diese
Luftdicken gesunden sind. -



Die Luft
schicht unter
der Faser des
Vorbaus ist ge
des Meineren

Radius = g

R Abstand des
Punktes von der
Berührungspunkte
= dem Radius eines

bestimmtes Ringes...

Es handelt sich darum, die des ~~Luft~~
~~Luft~~ - R entsprechende Luftdichte
zu finden. - Ist R und ρ gegeben, so ergibt
sich D .

$$(\rho + D)^2 = \rho^2 + R^2$$

Da D gegen ρ ja gegen R sehr klein
ist so wird

$$2\rho D = R^2$$

$$D = \frac{R^2}{2\rho}$$

Bei einem der Newton'schen Versuche war
 $\rho = 182$ engl. Zoll.

R wurde mit einem Röhrchen bestimmt.
Die Bedingung solcher Fortbewegung ist
weisses Licht. - Wenn man von
gelbem Licht auffallen lässt, so ist es
keine Farben nun vorhanden. - nur
helle und dunkle - aber ein viel
größerer Zahl der selben.

Newton fand dann die Radien des hellen
Rings sich verhalten wie

$$v_1, v_3, v_5, \dots \text{ etc.}$$

Die Radien des dunklen Rings dagegen

$$\sqrt{0} : \sqrt{2} : \sqrt{4}$$

Die Luftschichten entsprechend den
 selben Ringen verhalten sich summa

$$\text{wie } 1 : 3 : 5$$

und bei den dunklen

$$0 : 2 : 4$$

Diese Verhältnisse bestehen für
 jede Farbe -

Der Maximalabstand aber verschieden
 bei verschiedenen Farben. Der Radius
 eines Ringes $\frac{1}{2}$ der Ordnungszahl ist
 in rothem Licht

größer als der Radius in der Ordnung
 blaues Licht -

Ist der Radius im äussersten 1

Dann ist der entspr.

~~gelb~~

orange 0,924

gelb 0,885

grün 0,825

blau 0,767

indigo 0,711

violett 0,657

äuß. violett 0,620

Aus der Verschiedenheit dieser Zahlen
erklärt sich der Farbenwechsel bei
zwei dem Lichte. - Jede Farbe macht
eine Ruz - diese heissen sich etc.

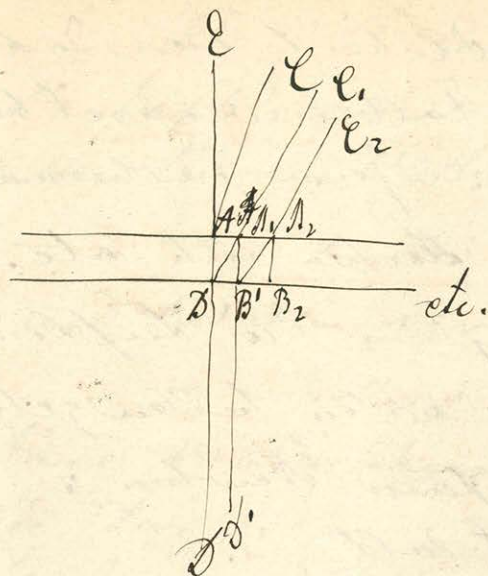
Nach einer Messung - die Luftdichte
entsprechend dem ersten hellen gelben
Ringe - diese fand Newton:

$$= \frac{\text{weygl. Zoll}}{178,000}$$

2. Theorie dieser Erscheinungen für den
Fall der Senkrecht auf die Platte auffallende Lichte.

In dem Newtonschen Apparate ist
die Luft nicht begrenzt durch Ebene
und Krümme Fläche. - Wir betrachten
parallele Plättchen. - Senkrecht
soll ein Strahl einfallen - auf
diesem Fall beruhen sich die ^{gegebene} Zahlen.

Annahme sei der einfallende Strahl
gradlinig polarisirt und homogen.



AE einfallender,
 A1E1 reflectirter
 Strahl derselbe
 fällt mit AE
 zusammen - also
 ist die Zeichnung
 eine falsche. -

Wir bekommen so
 viele Strahlen die
 in A alle in AE
 zusammenfallen.

Diese Strahlen müssen in ∞ fallen.
 Die reflectirten Strahlen sind alle ge-
 radlinig und sind in derselben
 Ebene polarisirt als der einfallende
 Strahl. - Wir bilden die Verhältnisse
 einer Aethertheilchen in Folge all'
 dieser Strahlen. -

Ich suche vor allem die Amplituden
 der Strahlen AE A1E1 A2E2 etc.

Die Amplitude von Est nenne ich a
 Neune ferner das Verhältniss der
 Amplituden der zu $\frac{AE}{Est} = r$

ebenso $\frac{AB}{EA} = d$

Dies könnte ich nach II Kap. be-
rechnen. -

Das Verhältnis $\frac{\text{Anzahl von } BA_1}{\text{Anzahl von } AB} = r'$

In demselben $\frac{\text{Anzahl von } BB}{\text{Anzahl von } AB} = d'$

Es sind dann drei Anzahlen:

Es hat die Anzahl	a
AB	adr'_1 ; $A_1 C_1 \dots add'r'_1$
BA ₁	adr'_1 ; $A_1 C_1 \dots add'r'_1$
A ₁ B ₁	adr'^2
B ₁ A ₂	adr'^3 ; $A_2 C_2 \dots add'r'^3$
	; $A_3 C_3 \dots add'r'^3$

Diese Anzahl müssen wir benutzen um
die Dichtigkeit eines Strahles in all diesen
Strahlen zu erhalten. - Es ist gleichgültig
welcher welcher theilchen ist in's Auge
faßt, - ich betrachte deshalb das hel-

theilchen in A selbst. —

Es ist die Verschiebung von A im ersten Strahle

$$= ar \sin \left(\frac{t}{f} + \delta \right) 2\pi$$

Es ist die Dichte der Blöcke, $2D$ so ist der Gangunterschied der zweiten und ersten Strahles, $2D$ und somit der Phasenunterschied:

$$= \frac{2D}{\lambda} 2\pi$$

Also ist die Waven. in A, C.

$$add' r' \sin \left(\frac{t}{f} + \delta - \frac{2D}{\lambda} \right) 2\pi$$

$$add' r'' \sin \left(\frac{t}{f} + \delta - \frac{4D}{\lambda} \right) 2\pi$$

etc.

Da all die Strahlen dieselbe Natur haben, so ist die resultierende Verschiebung die Summe all dieser Verschiebungen. — Ich nenn diese u die Dichte ist dann durch eine unendliche Reihe ungedrückt. — Ich setze nun sie vereinigen:

$$\left(\frac{t}{r} + 5\right) 2\pi = \delta$$

$$\frac{d\delta}{dt} 2\pi = \eta$$

Also δ eine lineare Funktion von t, η
 von der Zeit unabhängig.

$$u = a r \sin \delta + a d d' r \left\{ \sin(\delta - \eta) + r^2 \sin(\delta - 2\eta) + \dots \right\}$$

Ich nehme die untere Reihe der Reihe an

$$S = \sin(\delta - \eta) + r^2 \sin(\delta - 2\eta) + \dots \text{ etc.}$$

Ich multipliziere sie mit $2 \cos \eta$
 jedes Glied will ich transformieren
 mit Hilfe der Formel:

$$2 \sin \alpha \cos \beta = \sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta)$$

$$2 S \cos \eta = \sin \delta + r^2 \sin(\delta - \eta) + r^4 \sin(\delta - 2\eta) + \dots$$

$$+ \sin(\delta - \eta) + r^2 \sin(\delta - 3\eta) + r^4 \sin(\delta - 4\eta) + \dots \text{ etc.}$$

Eine jede dieser Reihen, werde ich jetzt geschlossen
 zu Ausdruck gleich setzen können.
 Ich nehme diese mit Hilfe der Reihe an
 Es ist die obere Reihe = $\sin \delta + r^2 \sin^2 \delta$

$$\text{Die untere Reihe} = \frac{r - \sin(D-\eta)}{r^2}$$

Also ist

$$2r \sin D + r^2 \cos \eta + \frac{r - \sin(D-\eta)}{r^2} = 2r \cos \eta$$

Daraus ergibt sich:

$$\cos \eta = \frac{\sin(D-\eta) - r^2 \sin D}{1 - 2r^2 \cos \eta + r^4}$$

Dieses Gleichung schreibe ich in der Umkehrung
von u .

$$u = ar \sin D + add' r' \frac{\sin(D-\eta) - r^2 \sin D}{1 - 2r^2 \cos \eta + r^4}$$

$$\sum_2 = \sum_1^{-1/2}$$

Wir haben gesehen dass eine beliebige Anzahl homogenes Strahlen sich vereinigen lassen zu einem Strahle derselben Farbe. ^{Ergebnis} Dass η unabhängig von D ist, dass eine lineare Function von t ist.

Ich will u auf die Form bringen:

$$u = A \sin D + B \cos D$$

Wo A und B unabh. von D also auch unabh. von t sind. -

Jeener wenn α eine neue Constante ist

$$u = \sqrt{A^2 + B^2} \sin(\alpha - \alpha')$$

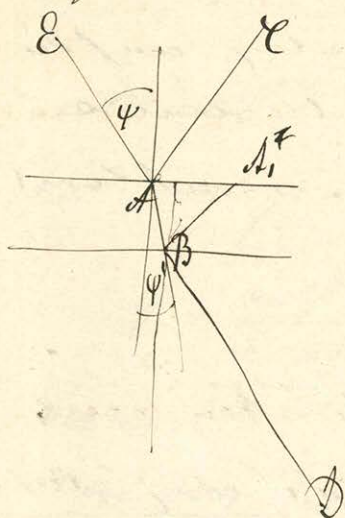
Demnach ist die Verriänderung auf die
Normalform gebracht und es
ist die Intensität des resultirenden
Strahles: $= A^2 + B^2$

Es ist +, leicht zu finden, dass:

$$\left\{ \begin{aligned} A &= ar + add'r' \frac{\cos \gamma - r'^2}{1 - 2r'^2 \cos \gamma + r'^4} \\ B &= -add'r' \frac{\sin \gamma}{1 - 2r'^2 \cos \gamma + r'^4} \end{aligned} \right.$$

(Mit diesem mache ich Vereinbarung
mit Hilfe einiger zweier Relationen
zwischen den Größen r, r', d, d' . -
Ich leite diese Relationen ab für
den Fall schief einfallender Strahlen
wenn nur der Strahl senkrecht oder
parallel der Einfallsebene polarisiert
ist. - Ich nennt diese Größen
wenn

für einen schief einfallenden Strahl
 definieren: —



Ich definiere

$$r = \frac{AC}{EA}; d = \frac{AB}{EA}$$

$$r' = \frac{BA_1}{AB}; d' = \frac{BD}{AB}$$

jetzt will ich die
 Werte von r r' d d'
 aussuchen —

1) Das Licht parallel zur Einfallsebene polarisiert → Alle alle Strahlen parallel polarisiert, und es ist.

$$r = \frac{\sin \psi - \psi'}{\sin \psi + \psi'}; r' = \frac{\sin \psi' - \psi}{\sin \psi' + \psi}$$

$$d = \frac{2 \sin \psi \cos \psi}{\sin \psi + \psi'}; d' = \frac{2 \sin \psi' \cos \psi'}{\sin \psi' + \psi}$$

Ich finde r' wenn ich bedachte dass
 BD parallel zur EA ist.
 Ebenso...

Hieraus folgt dann:

$$\underline{r' = -r \text{ ist}}$$

und es muss nicht kann hergeleitet
das Nachweisen, dass:

$$\underline{dd' = 1 - r^2}$$

Dieselben Gleichungen bestehen auch
in dem Fall dass der Lichtstrahl
auf die Einfallsebene polarisiert

ist. - Dann ist:

$$r = \frac{\operatorname{tg} \psi - \psi'}{\operatorname{tg} \psi + \psi'}$$

$$r' = \frac{\operatorname{tg} \psi' - \psi}{\operatorname{tg} \psi' + \psi}$$

$$d = \frac{2 n_1 \psi \cos \psi}{n_1 \psi \cos \psi + n_2 \psi' \cos \psi'}$$

$$d' = \frac{2 n_2 \psi' \cos \psi'}{n_2 \psi' \cos \psi' + n_1 \psi \cos \psi}$$

Hieraus folgt nun

$$\left. \begin{array}{l} r' = -r \\ dd' = 1 - r^2 \end{array} \right\}$$

Diese Reflexionen bewirke die beiden
Ausdrücke von A und B .

$$A = ar - ar(1-r^2) \frac{\cos \eta - r^2}{1+2r^2 \cos \eta + r^4}$$

$$B = ar(1-r^2) \frac{\sin \eta}{1-2r^2 \cos \eta + r^4}$$

Quadrirt und addirt wenn so ergibt
sich die Intensität I des Strahles.
nach Transformierung für η den
Winkel $\frac{\eta}{2}$ eingeführt.

$$I = \frac{4a^2 r^2 \sin^2 \frac{\eta}{2}}{(1-r^2)^2 + 4r^2 \sin^2 \frac{\eta}{2}}$$

(r ist die Amplitude der aus der Reflexion
Strahles wenn die einfallende z ist.)

Wir setzen

$$\eta = \frac{2D}{\lambda} 2\pi$$

wobei λ die Wellenlänge im Inneren des Blattes
bedeutet. - sehen wir dies ein so ist

$$I = \frac{4a^2 r^2 \sin^2 \frac{\delta}{2}}{(1-r^2)^2 + 4r^2 \sin^2 \frac{\delta}{2}}$$

Wenn nun δ variabel ist so stellt man dann I abwechselnd Maxima und Minima haben wird. - Die Minima sind leicht zu finden diese sind $I=0$ sie finden statt wenn

$$\sin \frac{\delta}{2} = 0$$

also wenn

$$\delta = 0, \frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2} \text{ etc. also ein Vielfaches von } \frac{\delta}{2}$$

In diesen Fällen wird gar kein Licht reflectirt. --

Die Maxima von I finden Dagegen statt wenn

$$\sin \frac{\delta}{2} = \pm 1$$

also wenn

$$\delta = \frac{1}{4}, \text{ oder } \frac{3}{4}, \text{ oder } \frac{5}{4}, \text{ etc.}$$

In all' diesen Fällen ist es leicht von I derselbe nachzulassen

$$I = \frac{4a^2 r^2}{(1+r^2)^2} \text{ Maximum.}$$

Hieran sehen wir schon dass die
Werthe der Dichte welche sich den
Minimies von Dispersion verhalten
sich wie die

und

Wir sehen ferner dass die Luftdichte
in minimies Zusammenhang mit der
Wellenlänge des Lichtes ist. - Es ist
die erste von Newton berechnete Luft-

$$\text{Dichte} = \frac{1 \text{ engl. Zoll.}}{178,000}$$

kommt ist

$$\text{Gelb} = \frac{4 \text{ engl. Zoll.}}{178,000}$$

Auf ähnlichem Wege kann man die
Wellenlängen anderer gefärbter Stoffe
auch bestimmen. -

Wenn man durch einen Apparat und
die Newtonschen Farbentropfen schaut, wie
Duschicht, so sieht man eine ganz
analoge Erscheinung. - Bei homogenen

lichte sehen wie auch beschreiben
helle und dunkle Linien sehen.

Wenn das Licht gemittelt ist dann
erst die ganze Farberregung auf.

Die Theorie der Erscheinung wird
mit kurz anzugeben.

Ebenso wie unendlich viele Strahlen
reflektiert werden, so werden

in einem ebenen Licht viele Strahlen durch
gelassen, die alle in derselben

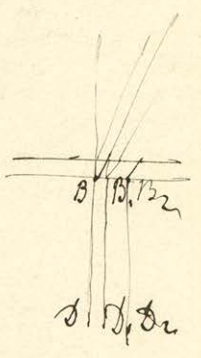
Gerade zusammenfallen, und folglich
auch interferieren.

Die Amplitude der Kräfte B, D ist $\sim add'$

$$\begin{aligned} \text{Quar} &= add'v^{12} \\ \text{poly.} &= add'v^{14} \end{aligned}$$

Ich setze die Verschiebung der Theile
 B zur Zeit t in dem Kräfte B, D

$$= add' \sin \left(\frac{t}{\gamma} + \delta \right) 2\pi$$



Die Annahme in dem folgenden Strahl
 B.D. ist

$$= add' r^{12} \sin \left(\frac{t}{f} + \delta - \frac{2D}{d} \right) 2\pi$$

ferner

$$= add' r^{14} \sin \left(\frac{t}{f} + \delta - \frac{4D}{d} \right) 2\pi$$

... etc.

Die Strahlen sind alle in derselben
 Ebene polarisiert es ist die Vermitt-
 lung der Coherenzttheorie mit den
 die hundertvierte Glieder, also:

$$u = add' \left\{ \sin D + r^{12} \sin(D - \gamma) + r^{14} \sin(D - 2\gamma) + \dots \right\}$$

wobei

$$D = \left(\frac{t}{f} + \delta \right) 2\pi$$

$$\gamma = \frac{2D}{d} 2\pi$$

Das ist eine Reihe wie wir sie in
 Vorlesung § geliebt haben haben. -
 Sie kann sich summieren und es wird:

$$u = add' \frac{\sin D - r^{12} \sin(D + \gamma)}{1 - 2r^{12} \cos \gamma + r^{14}}$$

bringen wir nun diesen Ausdruck
auf die Form:

$$u = A \cos D + B \sin D$$

und finden dann

$$I_d = A^2 + B^2$$

und:

$$I_d = \frac{a^2 d^2 d'^2}{1 - 2r^2 \cos \gamma + r^4}$$

benützen wir die zwischen r r' und
 d d' bestehenden Relationen so folgt
weiter:

$$I_d = \frac{a^2 (1-r^2)^2}{(1-r^2)^2 + 4r^2 \sin^2 \frac{\gamma}{2}}$$

Also hängt nun diese Intensität
von D ab — und zwar wenn D sa-
nft abwechselnd Maxima und
Minima haben. —

Die Intensität des reflektierten Lichts

nein ich jetzt der Unterbreiter,
beider γ , - es ist dann

$$\gamma_d =$$

$$\text{um } \gamma_r =$$

in einfacher Perischiey. - Absolut
gehen wir:

$$\underline{\gamma_d + \gamma_r = a^2}$$

§

D. i. die Intensität der Durchgelassenen
und der reflektierten Lichte ist
gleich der der auffallenden Lichte.

Es ist das ein Schluss den wir aus
daraus hätte ableiten können

Daß die lebendige Kraft bei
jeder Brechung unverändert sein

muß. -

Die Farben sind bei weissen Licht
in reflektierten Lichte sehr viel

heller als im Durchgangenen Lichte.

Wir sehen beim reflektierten Licht

$$I_{\text{min}} = 0 \quad I_{\text{max}} = a^2 \frac{4r^2}{(1+r^2)^2}$$

Bei Durchgangenen Lichte:

$$I_{\text{max}} = a^2 \quad I_{\text{min}} = a^2 \left(\frac{1-r^2}{1+r^2} \right)^2$$

(Dies ergibt sich auch aus §.)

Wir sehen da dass die Unterschiede

bei Durchgangenen Lichte nicht

gross sind, es sind bei Durchg-

angenen Lichte das Verhalten

es Max zu den Maximalen so dass

11:12

Beim reflektierten ist es ganz

anders.

3. Es soll das Licht unter einem Winkel

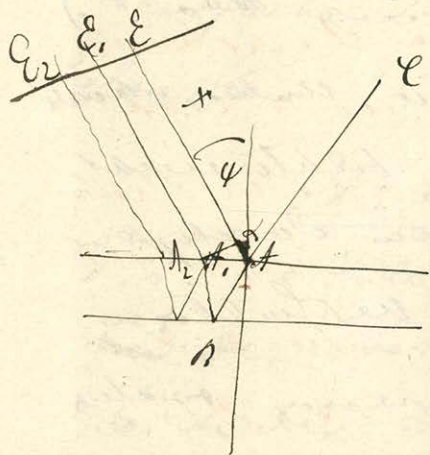
Das jetzt haben wir homogenes po-

larisiertes Licht angewendet - ~~und~~

~~es soll~~ ~~no~~ gelten aber auch

wenn das Licht natürliches und

gemischter ist. -
 Dieser Fall erfordert keine neue
 Behandlung, wohl aber wenn
 das Licht aufsteigend auffällt. -



Es heisst der beulige
 Punkt in der Unendlichkeit
 heisst, so dass alle
 Strahlen parallel
 seien. -

Ich behaupte es wird
 Da auch ein Strahl E, A_1 gehen,
 der bei A_1 auffallend ~~und~~ nach D
 gebrochen wird von da nach A_2 ,
 und wird. Dann in AC theilweise
 zurückgehen. - Dass es ein solches
 Strahl gehen kann ist die Folge der

Parallelismen der Platten. —

Das oben vorkommende Strahlgebilde kann
sehen wir ein mit Hülfe des
Prinzips das ein Strahl ein in
einem hien zurückgelegten Weg
mehr im anderen hien zurückgelegt
wird. — Es wird aber auch noch
eines weiteren Strahls Er Strahlen
durch n. Theilweise auch in M
fällt. — So wird von allen Strahlen
die so parallel auffallen ein Theil
in M reflectirt und bezeugt die
Inkonsistenz des Strahles M in
Wenn hierher vorstommen kann.

Der erste Strahl an	as
der zweite "	add'r'
— — —	add'r' 3
— — —	add'r' 5
— — —	

Haben wir die Verrückung der Aether-
 theilchen in dem Strahle AB , also
 etwa der Theilchen A - E , ist
 die

in dem ersten Strahl

... zweite ...

Man die Phase zu finden nur
 wie eine Wellen Ebene ziehen -
 in welchen E E , E E liegen. Die
 Verrückung aller Theilchen in
 der Wellenebene ist dieselbe
 ist

$$\left. \begin{array}{l} \text{Die Verrückung } E \\ E \\ E \end{array} \right\} a \sin \frac{t}{T} 2\pi$$

Ich nenne die Entfernung $EA = x$ so
 wird.

Im ersten Strahl:

$$a r \cdot \sin \left(\frac{t}{r} - \frac{x}{d} \right) 2\pi$$

Wo aber d die Wellenlänge in der
Umgebung des Plättchens bedeutet

$E, A,$ ist ein der Hülls α Körner
als $E d.$ —

Zu neuen Jones $A B = A, B = \beta$ so

ist —

Verrückung im Folge der 2ten Strahl:

$$= a d d' r' \sin \left(\frac{t}{r} - \frac{x}{d} + \frac{\alpha}{d} + \frac{2\beta}{d'} \right) 2\pi$$

d' Wellenlänge in dem Plättchen

$$\text{Verrückung in dem 3ten Strahl} = a d d' r'^3 \sin \left(\frac{t}{r} - \frac{x}{d} + \frac{2\alpha}{d} - \frac{4\beta}{d'} \right) 2\pi$$

etc

In den beiden Fällen die wir betrachten
Wellen sind die Strahlen in derselben
Ebene polarisiert die Verrückung ist
einfach gleich der Summe aller dieser

Verrückungen. - Ich meine:

! in der Umgebung?
! in dem Okular?

$$\left. \begin{aligned} (1) \quad \left(\frac{t}{f} - \frac{x}{d} \right) 2\pi &= \delta \\ (2) \quad \left(\frac{2\beta}{d'} - \frac{\alpha}{d} \right) 2\pi &= \gamma \end{aligned} \right\}$$

Dann ist

$$u = a r \sin \delta + a d d' r \left\{ \sin(\delta - \gamma) + r^2 \sin(\delta - 2\gamma) + \right. \\ \left. r^4 \sin(\delta - 3\gamma) + \text{etc.} \right\}$$

Dieses Gleichung ist identisch mit
der beim senkrechten auffallenden
Strahl. - Nur γ und δ haben
verschiedene Werte - aber die
selben Relationen bestehen ~~für~~
zwischen r, r', d, d' etc. hier

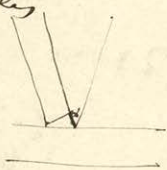
$$(3) \quad \frac{y}{r} = \frac{4a^2 r^2 \sin^2 \frac{\gamma}{2}}{(1-r^2)^2 + 4r^2 \sin^2 \frac{\gamma}{2}}$$

hier wo beim vorhergehenden
Falle geht durch Reflexion und

Berechnung nicht zu lösen.
 Berechnet man I_d so findet
 man auch hier:

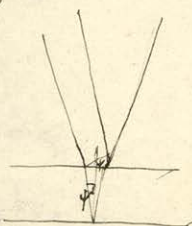
$$I_d + I_r = a^2$$

Es nun aber I_d und I_r abhängig
 von dem Einfallswinkel ψ und
 dem Brechungswinkel.



oder

Wir haben nun zu sehen wie η von ψ
 und ψ' abhängt d. i. von dem Einfall und
 dem Brechungswinkel.



Es ist:

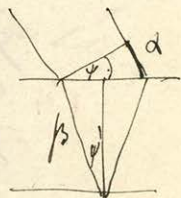
$$\beta = \frac{D}{\cos \psi'}$$

$$\alpha = \sin \psi \cdot 2D \operatorname{tg} \psi'$$

so wird

$$\eta = 2\pi \cdot 2D \left(\frac{\sin \psi \operatorname{tg} \psi'}{d'} \right)$$

$$\eta = 2\pi \cdot 2D \left(\frac{1}{\cos \psi' d'} - \frac{\sin \psi \operatorname{tg} \psi'}{d} \right)$$



$$\eta = \frac{2\pi 2D}{\cos\psi'} \left(\frac{1}{\lambda'} - \frac{\sin\psi \sin\psi'}{\lambda} \right)$$

Da

$$\frac{\sin\psi}{\lambda} = \frac{\sin\psi'}{\lambda'} \quad \text{so ist}$$

$$\eta = \frac{2\pi 2D}{\lambda' \cos\psi'} (1 - \sin^2\psi')$$

I

$$\eta = \frac{2\pi \cdot 2D}{\lambda'} \cos\psi'$$

$$\frac{\eta}{2} = \frac{D \cdot 2\pi}{\lambda'} \cos\psi'$$

Somit

(4)

$$J_r = \frac{4a^2 r^2 \sin^2 \frac{D \cos\psi'}{\lambda'} 2\pi}{(1-r^2)^2 + 4r^2 \sin^2 \frac{2D \cos\psi'}{\lambda'} 2\pi}$$

Wir behandeln schon früher den Fall dass $\psi' = 0$ war dem nach ist $D \cos\psi'$ nur D vor. - Wird der Einfallswinkel vergrößert so ist die Wirkung genau dieselbe als ob man den Strahl senkrecht aufpfele aber die Dichte im Verhältnisse von $\frac{1}{\cos\psi'}$ vergrößert würde. - Die Maxima und Minima treten also auf an Stellen wo $D \cos\psi'$ ein einfaches gerades oder

unpolarisiert dreifache von $\frac{1}{4}$ ist. -

Wenn das Licht nicht ^{nicht} der Polarisationsrichtung ^{wie was es sein soll} parallel polarisiert ist, so ist die Länge der Ringe doch dieselbe - also auch wenn das auffallende Licht natürlich ist. -

$$I_d = \frac{a^2(1-r^2)^2}{(1-r^2)^2 + 4r^2 \sin^2 \theta \cos^2 \theta} \quad (5)$$

(4) und (5) bestehen aber nur aus für homogenes Licht. -

Haben wir unpolari- Licht so müssen bestehen diese Gleichungen für jedes der Bestandtheile der einfallenden Lichtes. Ist a^2 die Intensität eines der Bestandtheile, so ist die Intensität der ganzen Strahlung

$$I_c = \sum a^2$$

Dann ergibt man I_r

$$I_r = \sum (4)$$

$$I_d = \sum (5)$$

Es werden diese Formeln auch die
 Farbe der Reflexion und der Gebra.
 Lichtes angeben. - Diese Farben werden
~~wesentlich~~ verschieden von
 dem einfallenden sein, da ja
 I_r und I_d wesentlich von d'
 abhängen. -

Ich will vereinfachen - r ist
 eine kleine Größe bei Glas und
 Luft = $\frac{1}{25}$, ich werde so r
 gegen ein als sehr klein annehmen
 und berechnen. -

r soll ferner für verschiedene Maken
 einen verschiedenen Werth - seine
 Ausdrücke sind aber nicht sehr
 beträchtlich - so dass als annä-
hernde Formel deren kann:

$$(6) \quad I_r = 4r^2 \left\{ a^2 \sin^2 \frac{D \cos \theta}{d'} \right\} \pi$$

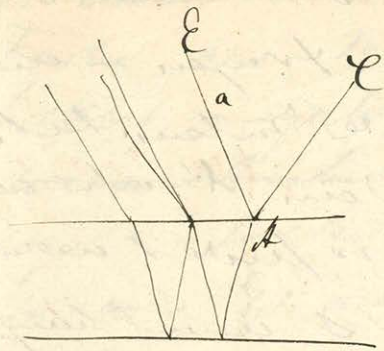
Wenn nun der einfallende Licht
 nicht konvergirt ist, sondern aus
 Farben von sehr kleinem Unterschied

die ertheilt, so haben wir noch der
Folge nicht mehr zu fragen - und
fragen allein nach der Intensität.
Wenn man annimmt dass d' sehr wenig
verschiedlich ist - so findet man
dass I ~~von~~ von d unabhängig
ist. -

Mittlere

Ich werde jetzt die Intensität der
von einer dicken Platte reflectirten
Lichtes ableiten - da sind keine
Zwischenfälle, unterscheidet man
den, was nicht zu bewundern
ist da ja das Maximum der ein-
zusammenfällt mit dem Minimum
des anderen. -

Es sei eine Platte dessen Dicken d
ist gegen die Wellenlänge. - Dann
wird reflectirt wie es die Fresnel'sche



a Amplitude
 ar
 $a \cdot d^1 r^1$
 $a \cdot d^2 r^2$

Aus den Reflexionen
 $(r' = -r \quad dr = (1-r^2)^2) (L^2 ?)$
 wenn die Amplituden

$$\begin{aligned}
 & ar \\
 & - a(1-r^2)r \\
 & - a(1-r^2)r^3 \\
 & \dots \\
 & \mathcal{E} = a^2 - \dots \\
 & \mathcal{E} \cdot r^2 \\
 & \mathcal{E}(1-r^2)^2 r^2 \\
 & \mathcal{E} \cdot (1-r^2)^2 r^4 \\
 & \dots
 \end{aligned}$$

(2.1) } Wir können so zu dem Ausdruck
 2. wenn wir annehmen
 dass die reflektierenden Strahlen
 nicht interferieren. -
 Wenn also die Platte dick ist so

in perforieren die Strahlen nicht.

$$I_r = I_e \{ r^2 +$$

$$I_r = I_e r^2 \left\{ 1 + (1-r^2) (1+r^4+r^8+\dots) \right\}$$

Summiert:

$$I_r = I_e r^2 \left\{ 1 + \frac{(1-r^2)^2}{1-r^4} \right\}$$

$$I_r = I_e \cdot \frac{2r^2}{1+r^2}$$

Das ist eben die Formel die in ab-
keiten löst auf dem angegebenen

Wege. - Da die hier von I_r und $I_d = I_e$ den nur $20/15$

$$I_d = I_e \frac{1-r^2}{1+r^2}$$

Hier habe ich stillschweigend ange-
nommen dass der Strahl senkrecht oder
parallel zur Einfallsebene polarisiert
ist. -